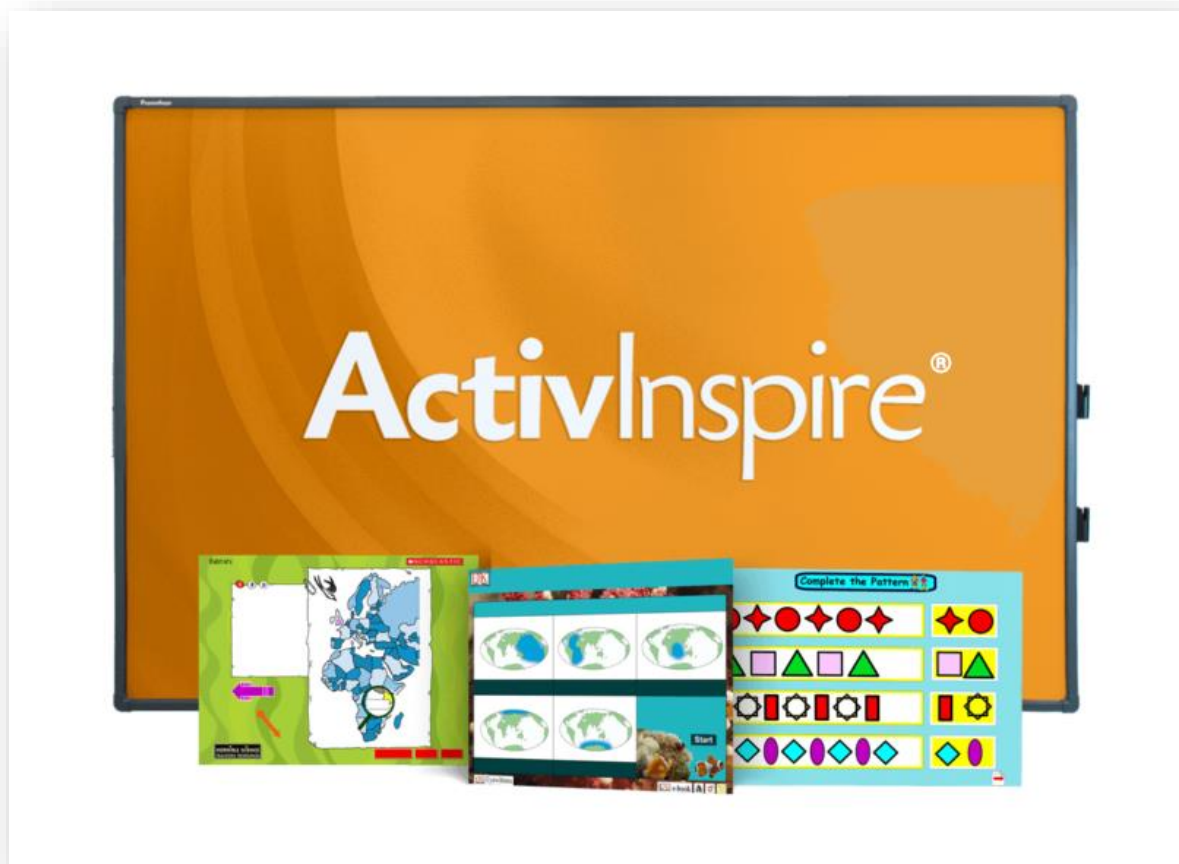


PRISE EN MAIN RAPIDE

Promethean **ActivInspire**



Votre logiciel de scénarisation pédagogique le plus complet du marché !



Adopter ActivInspire®, c'est bénéficier d'un outil de création de contenus éducatifs interactifs pour une approche pédagogique « active ».

Avec la convivialité d'un outil bureautique et une navigation simplifiée, **ActivInspire®** permet de créer des contenus de cours, des ressources pédagogiques ou encore des exercices d'entraînements attractifs et interactifs, alternant des activités pédagogiques qui vont faciliter l'acquisition des savoirs et des savoir-faire.

ActivInspire® est le seul logiciel pédagogique qui propose un choix d'interfaces adaptées à l'âge des élèves :

- La version Studio pour l'enseignement secondaire et universitaire,
- La version Primary spécialement pensée pour les élèves d'élémentaires.

Approches et pratiques pédagogiques innovantes :

- Repenser les cours pour améliorer le taux de succès aux examens
- Gagner du temps dans la préparation des activités pédagogiques
- Créer un même cours en multipliant les méthodes d'approches pédagogiques pour adapter le cours aux différentes typologies d'élèves et ainsi favoriser l'acquisition, la compréhension et la restitution de la notion étudiée
- Renforcer l'efficacité et l'intérêt des cours d'enseignement
- Par l'usage d'outils simples mais efficaces pour stimuler la réflexion, l'évaluation, la participation, la concentration et l'implication des élèves
- Personnaliser le logiciel en fonction du niveau d'enseignement, de la matière ou de vos méthodes de travail (barre d'outils, création des profils multiples, etc.)

Les points forts

- Utilisable sur tous TNI-ENI du marché
- Adapté à tous les systèmes d'exploitation :
=> Windows, Mac, Linux)
- Version « visionneuse » pour les élèves et les parents qui souhaitent lire les cours réalisés
- Prise en charge complète de la fonction multi-touch (10 ou 20 points de contact en fonction de la solution).



À L'OUVERTURE DE VOTRE LOGICIEL ACTIVINSPIRE..... 4

- Tableau de bord
- La barre d'outils Les menus
- Les navigateurs
- La corbeille du paperboard

UTILISER LES DIFFERENTS OUTILS DU LOGICIEL5 à 9

- La palette d'outils principale
- Sélectionner
- Menu de sélection d'un objet
- Menu de sélection d'une annotation ou du texte Stylo
- Gomme
- Formes
- Marqueur
- Remplissage
- Connecteur
- Texte
- Menu – Effacer
- Outils supplémentaires disponibles
- Encre magique
- Reconnaissance de forme et d'écriture
- Rideau
- Spot
- Caméra
- Outils mathématiques
- Enregistreur de son
- Enregistreur d'écran
- Clavier à l'écran

LES DIFFERENTS MENUS DU LOGICIEL9 à 11

- Le menu « Fichier »
- Le menu « Éditer »
- Le menu « Aperçu »
- Le menu « Insérer »
- Le menu « Outils »
- Le menu « Aide »

LES NAVIGATEURS11 à 13

- Navigateur de pages
- Navigateur de ressources
- Navigateur d'objets
- Navigateur de notes
- Navigateur de propriétés
- Navigateur d'action

ACCOMPAGNEMENT ET SUPPORTS..... 13

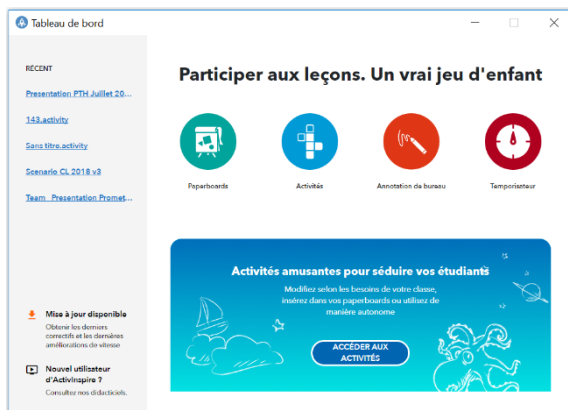
- Supports de formation

Ce tutoriel de familiarisation présente les principales fonctions d'ActivInspire pour un usage sur TNI et un ENI.

Pour aller plus loin, vous pouvez visionner les différentes vidéos tutoriels présents sur notre page [Youtube Promethean](#).

À L'OUVERTURE DE VOTRE LOGICIEL ACTIVINSPIRE

Tableau de bord



A l'ouverture de votre logiciel, le tableau de bord ci-dessus apparaît et le logiciel génère automatiquement une page blanche appelée « paperboard ».

Pour aller chercher davantage d'outils, cliquez dans le menu « Aperçu » puis « Personnaliser ».

Une fenêtre s'ouvre affichant la boîte à outils avec tous les éléments à ajouter (partie gauche).

Annotation de bureau 

Changer de profil 

Outils de bureau 


Page précédente 

Page suivante 

Commencer/Arrêter la session d'évaluation 

ExpressPoll (pour les questions spontanées) 

Palette de couleurs 

Pour plus d'outils 

Marqueur 

Formes 

Sélectionner 

Raccourci vers le Menu principal 

Gommer 

Stylo 

Sélectionner 

Texte 

Rétablir la page 

Modification de stylo 

Supprimer 

Annuler 










Rétablir 

Pot de peinture 

Connecteur 

Cet outil permet de sélectionner, déplacer, modifier tout un objet ou une annotation présente sur votre page. Lorsqu'un élément est sélectionné un menu contextuel, comme celui ci-dessous, apparaît.

Menu de contextuel

- Déplacer librement l'objet dans le paperboard 
- Faire pivoter autour de son centre 
- Menu contextuel – plus d'options 
- Jouer avec la translucidité de l'objet 
- Regrouper (des objets pour n'en faire qu'un) et dégroupier 
- Couche supérieure et couche inférieure 
- Augmenter ou réduire un objet 
- Modifier, ajouter, supprimer du texte 
- Stylo 



Modifier la forme d'un objet en déplaçant les poignées de sélections



Cet outil permet de dessiner et d'écrire sur votre TBI à main levée.

Comme toute fonction que vous souhaitez activer, il vous faut tout d'abord sélectionner l'outil, ici l'outil stylo en cliquant dessus puis cliquez sur la couleur et l'épaisseur de votre trait.

Gomme

Idéal pour effacer, gommer les traits réalisés par le stylo. Tout comme l'outil stylo, vous pouvez choisir l'épaisseur de votre gomme.

Attention : la gomme n'efface que les annotations présentes sur votre paperboard. La Gomme en peut effacer, une image, un texte, une forme.

Formes

Créer facilement des formes devient facile, choisissez une forme parmi la liste des figures proposées. Sélectionnez la couleur de remplissage tout en haut des formes, puis la couleur des bords (ainsi que l'épaisseur comme pour le stylo). Sur votre page de paperboard, étirez par une geste rapide la forme choisie.

Remarque : plus votre geste est grand plus la forme sera grande plus votre geste est retenu, plus votre forme sera petite.

Aidez-vous des poignées de sélecteur (elles apparaissent chaque fois que l'objet est sélectionné), pour modifier, agrandir ou réduire votre forme.

Pot de peinture

Cet outil vous permet de changer la couleur à l'intérieur d'une forme ainsi que ses bords, de modifier la couleur de la page de votre paperboard ou encore la couleur d'un texte, d'une annotation directement dans une phrase ou un paragraphe.

Marqueur

Le marqueur vous permet de surligner des mots ou phrases importants dans un texte, de mettre en évidence un élément dans votre paperboard.

Sélectionnez au préalable l'outil marqueur et n'oubliez pas de choisir la couleur de votre trait.

Connecteur

Idéal pour rélier, associer différents éléments dans votre page.

Choisissez votre connecteur dans la liste proposée, la couleur dans la palette de couleurs puis relier les 2 objets entre eux.

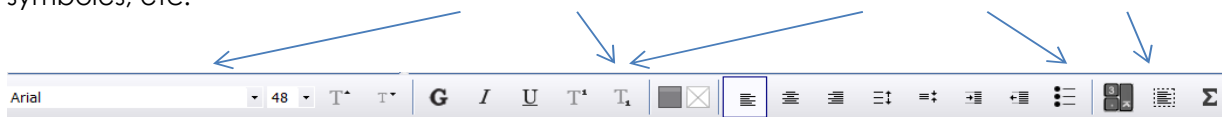
Texte **T**

Pour ajouter du texte, cliquez sur l'icône « Texte » et un espace texte avec apparaît. Vous pouvez maintenant taper votre texte.

Dès l'instant que vous inscrivez du texte, une barre de texte apparaît en haut de votre paperboard.

Saisissez ici

Ce Menu textuel vous permet de choisir la taille, la couleur de la police ou de fond, le clavier, les symboles, etc.



Clavier à l'écran

Pour taper du texte vous pouvez utiliser le clavier virtuel mis à votre disposition

Cet outil permet de rendre invisible un objet ou une partie d'un objet uniquement lorsqu'il est en couche supérieure.

Rideau

L'outil rideau permet de cacher et de révéler une partie de ce qui se trouve sur votre page de paperboard. Grâce à au menu contextuel en haut du rideau à droite, vous pouvez enregistrer la position à l'avance et fermer le rideau.

Spot

L'outil spot permet de focaliser l'attention sur un objet ou de le Cacher. Vous pouvez redimensionner le carré ou le cercle du spot qu'il soit plein ou non en positionnant votre curseur sur l'un des bords du spot. Cliquez sur l'icône « menu » en haut du rideau pour changer la forme du spot ou pour le fermer.

- Spot circulaire
- Spot circulaire plein
- Spot carré
- Spot carré plein



Caméra ou appareil photo

- Capture d'écran partielle
- Capture d'écran point à point
- Capture à main levée
- Capture de fenêtre
- Capture plein écran

La caméra vous permet de faire des captures d'écran, d'objet ou le détail d'un élément.

En sélectionnant l'appareil photo vous pouvez faire une capture d'écran partielle en forme de rectangle ou point à point ou main levée ou la fenêtre entière ou tout un plein écran de votre page de paperboard.

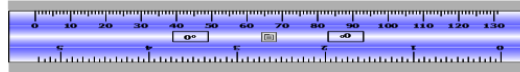
La capture réalisée peut être déposée à différents endroits :


- Sur votre page actuelle,
- Sur la page suivante
- Dans presse-papiers
- Dans « Mes Ressources »
- Dans « Mes Ressources partagées »



Outils mathématiques


Règle



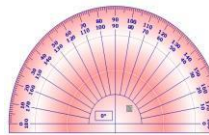
Cette règle interactive permet de mesurer un segment, de tracer un trait avec le stylo. Vous pouvez aussi incliner votre règle, la redimensionner et la déplacer librement dans le paperboard. De plus, vous pouvez changer l'échelle de la règle grâce à cette icône 

Rapporteur

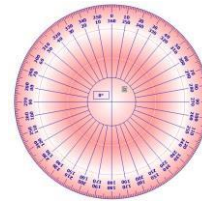
Idéal pour mesurer un angle ou de tracer un angle. Intuitif et très malléable, vous pouvez déplacer le rapporteur librement, créer des camemberts et calculer des angles très facilement.

Grâce un menu contextuel , vous pouvez choisir d'avoir un demi-rapporteur ou un rapporteur complet ou tout simplement le fermer.

Rapporteur de 180°

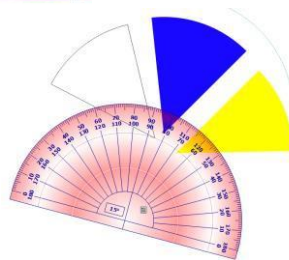


Rapporteur de 360°




Le rapporteur permet de tracer :

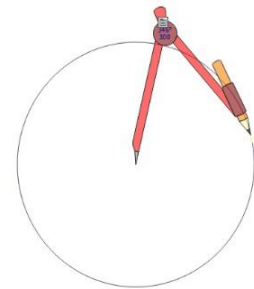
- ✓ un arc ouvert
- ✓ un arc fermé
- ✓ un arc plein



Compas

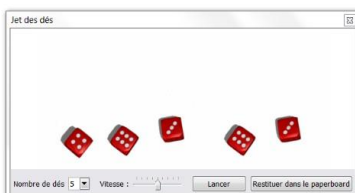
Avec le compas virtuel et interactif, vous pouvez tracer des cercles, créer des rosaces, des figures géométriques et mettre plusieurs compas sur la page de votre paperbord.

Vous pouvez choisir la taille de votre compas, d'afficher l'angle d'ouverture du compas et le rayon, marquer le centre du cercle, modifier la longueur du compas grâce au menu contextuel . Vous pouvez aussi modifier la longueur de façon manuelle.



Origine XY

Outil idéal pour définir le point de rotation. Sélectionnez votre objet, dans le menu, posez votre stylet sur cette icône, maintenez et faites pivotera votre objet. Ce dernier doit tourner autour de l'axe XY.



22

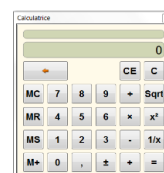
Jet de dés



Pour le calcul mental, les probabilités, le jet des dés avec un ou cinq dèss propose un lancé différent et restitue la somme des dèss directement dans le paperboard.

Vous pouvez aussi modifier la vitesse du lancer et le nombre de dèss souhaité.

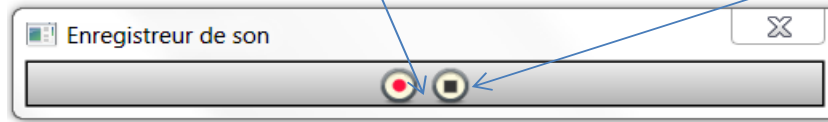
Calculatrice



Enregistreur de son Enregistreur de son

Pour faire fonctionner l'enregistreur de son, vous n'avez qu'à cliquer sur l'icône que vous trouverez dans le menu « Outils » puis « Plus d'outils ». La fenêtre ci-dessous apparaîtra :

Pour débiter l'enregistrement, cliquez sur le cercle rouge et lorsque vous avez terminé, cliquez sur le carré noir. Une fois votre son enregistré, vous trouverez cette icône sur la page de votre paperboard. Cliquez alors dessus pour écouter votre enregistrement.



Enregistreur d'écran Enregistreur plein écran Enregistreur de zone d'écran

L'enregistreur d'écran permet d'enregistrer les actions que l'on a à l'écran ainsi que les commentaires prononcés. Ces enregistrements sont au format .avi.

Pour faire fonctionner l'enregistreur, allez dans le menu « Outils » puis « Plus d'outils ».

Vous avez deux types d'enregistrement possibles « Plein écran » ou pour un espace plus déterminé « Zone d'écran ».

Cette fenêtre apparaîtra :



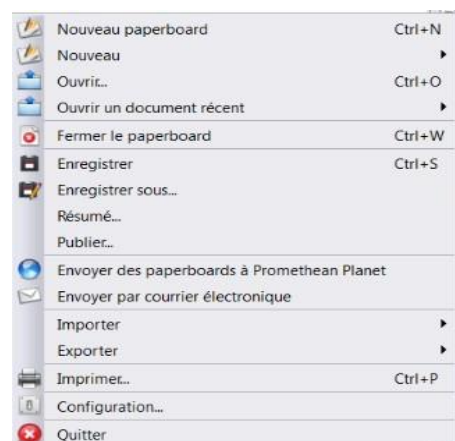
Pour débiter l'enregistrement, cliquez sur le cercle rouge. Sélectionnez ensuite l'emplacement sur votre ordinateur de votre vidéo. L'enregistrement débute alors automatiquement avec un bouton qui clignote en rouge et en turquoise. Pour terminer votre enregistrement, cliquez sur le carré noir.

LES DIFFERENTS MENUS DU LOGICIEL

Le menu Fichier

Dans ce menu, des fonctionnalités sont à votre disposition, entre autres :

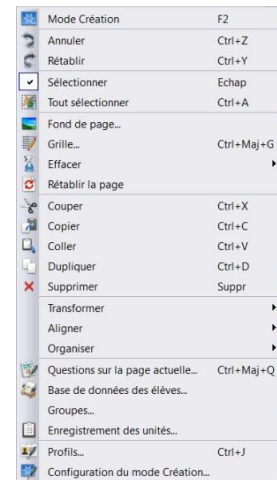
- ✓ Nouveau paperboard
- ✓ Ouvrir...
- ✓ Fermer le paperboard
- ✓ Enregistrer Enregistrer sous...
- ✓ Publier
- ✓ Importer Exporter
- ✓ Imprimer ou générer un pdf, Etc.



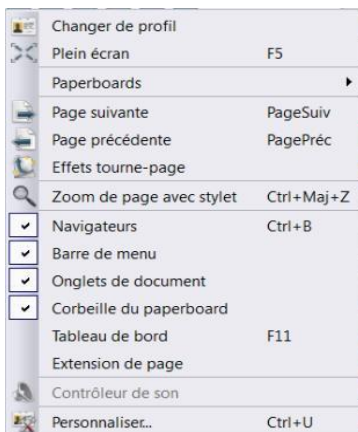
Le menu Éditer

Dans ce menu, des fonctionnalités sont à votre disposition, entre autres :

- ✓ Le Mode création
- ✓ Annuler, Rétablir
- ✓ Grille
- ✓ Effacer
- ✓ Rétablir la page
- ✓ Transformer
- ✓ Aligner
- ✓ Organiser
- ✓ Enregistrement des unités
- ✓ Profils
- ✓ Configuration du mode création
- Etc.



Le menu Aperçu



Dans le menu Aperçu, vous trouverez :

- ✓ Changer de profil
- ✓ Plein écran
- ✓ Paperboards
- ✓ Page suivante / Page précédente
- ✓ Effet tourne-page
- ✓ Navigateurs
- ✓ Barre de menu
- ✓ Onglets de document
- ✓ Tableau de bord
- ✓ Extension de page
- ✓ Personnaliser

Le menu Insérer

Dans le menu Insérer, vous trouverez entre autres des outils autour des liens et des multimédias.

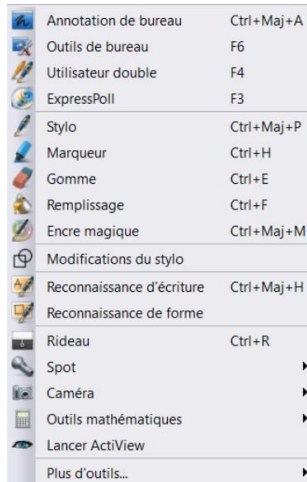
- ✓ Insérer une nouvelle page
- ✓ Questions
- ✓ Médias
- ✓ Liens
- ✓ Depuis un scanner...
- ✓ Lancer ActiView
- ✓ Texte
- ✓ Formes
- ✓ Equation
- ✓ Connecteurs
- ✓ Date et heure



Le menu Outils

Il vous manque des outils dans votre palette ? Dans ce menu « Outils » vous trouverez tout le complément de fonctionnalités que vous avez besoin, tel que :

- ✓ Annotation de bureau
- ✓ Outils de bureau
- ✓ Utilisateurs double
- ✓ ExpressPoll
- ✓ Stylo
- ✓ Encre magique
- ✓ Remplissage
- ✓ Reconnaissance d'écriture/
de forme
- ✓ Rideau / spot
- ✓ Caméra
- ✓ Outils mathématiques
- ✓ Plus d'outils...



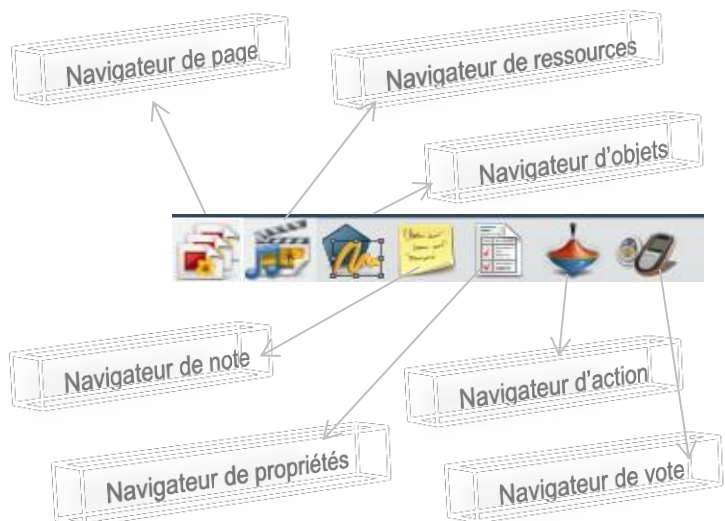
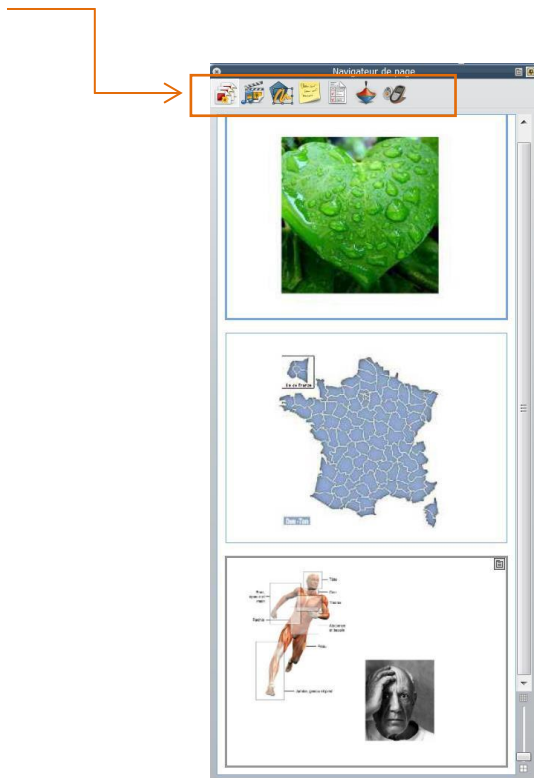
Le menu Aide

Dans la partie Aide, vous trouverez :

- ✓ Le guide complet d'ActivInspire
- ✓ Une recherche des mises à jour
- ✓ Un rappel sur la licence et votre numéro de série personnel et unique



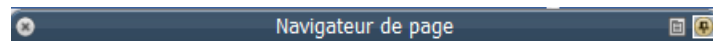
LES NAVIGATEURS



Le navigateur de pages

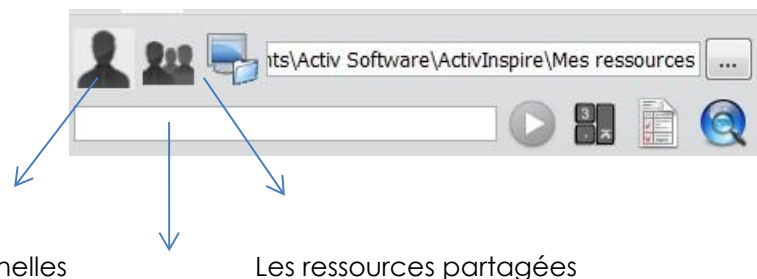
Le navigateur de pages permet de visualiser toutes les pages d'un paperboard, de les réorganiser, d'agrandir ou de diminuer les diapositives, de les supprimer ou d'en ajouter.

Flexible, il se positionne soit à gauche ou à droite de votre paperboard en fonction de votre façon de travailler. Il peut se rétracter et libérer l'intégralité de votre page en cliquant sur la punaise en haut à droite. Pour le faire réapparaître, recliquez sur la punaise pour fixer le navigateur.



Navigateur de ressources

Cet onglet permet de trouver facilement des ressources personnelles ou partagées.



Pour parcourir l'ordinateur et avoir accès à un autre

Mes ressources personnelles

Les ressources partagées

Pour faire une recherche

Comment trouver une ressource ?

Naviguer dans l'arborescence de chacun des fichiers puis sélectionnez la ressource désirée et faites-la glisser dans la page de votre paperboard.

Navigateur d'objets

Cet onglet présente les différentes couches possibles qu'offre le logiciel. 4 couches sont présentes :

Objets

- Couche supérieure
- Couche intermédiaire
- Couche inférieure
- Couche de fond

Chaque objet présent dans le paperboard est noté dans une des couches.

Pour jouer avec les couches et donner de l'interactivité à votre activité, sélectionnez votre objet et déplacez-le d'une couche à l'autre en le glissant d'un endroit à l'autre. Dans le cas où vous apercevez un cadenas à côté de l'objet, cela indique que sa position est verrouillée.

Navigateur de notes

Cet onglet permet d'inscrire des notes, des remarques, des consignes qui sont visibles lorsque l'on clique sur le navigateur de notes. Pour savoir si une note existe, vous avez aussi un raccourci, sur votre page en haut à droite.

Navigateur de propriétés

Cet onglet permet de modifier les propriétés d'une page ou d'un objet préalablement sélectionné.

Vous pouvez modifier ou attribuer :

- ✓ L'apparence
- ✓ Le contour d'un objet
- ✓ La couleur de remplissage Le fond
- ✓ La position Une étiquette Un conteneur
- ✓ Une rotation
- ✓ Un limiteur Etc.

Navigateur d'Action

Ce navigateur permet d'attribuer une action à l'objet sélectionné. Ainsi, lorsque l'on clique sur l'objet, l'action est automatiquement déclenchée.

Navigateur de votes

Il permet la gestion des sessions d'évaluation avec les boîtiers d'évaluation ActiVote et ActivExpression, ainsi que le bouton ClassFlow présent au-dessus de la page de paperboard. C'est par le navigateur de vote que l'enregistrement des unités se fait.

Cliquer sur :

- Cette icône  pour lancer la session,
- Celle-ci  pour y mettre fin. Enfin, pour lancer une session spontanée, cliquez sur : 

ACCOMPAGNEMENT ET SUPPORTS

Pour plus d'information, de conseils, de ressources et de supports techniques ou pédagogiques, n'hésitez pas à visiter nos sites ou à nous contacter :

- o www.prometheanworld.com/fr
- o <https://support.prometheanworld.com/fr/>
- o [La communauté](#)
- o Notre support au 01 87 40 67 48
- o Notre standard au +33 (0)1 80 04 40 50 ou marketing.fr@prometheanworld.com



Supports de formation

Familiarisez-vous avec nos solutions grâce à nos documents supports sur [LearnPromethean](#)

Pour des demandes de formations sur site, adaptées au niveau de chacun et en fonction de votre secteur d'activités, appelez le +33 (0)1 60 63 22 86 ou encore envoyez un mail à www.contact@sequenceplus.fr

* * *

Pour tout complément d'informations, n'hésitez pas à contacter notre support technique au 01 87 40 67 48 ou envoyer un mail à marketing.fr@prometheanworld.com. Nous reprendrons contact avec vous dans les plus brefs délais.

<http://www.prometheanworld.com/fr/> www.support.prometheanworld.com/fr